SAP RaceCommittee App Stand 22.06.2014

Kurzeinführung

# Checkliste

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Vor der Wettfahrt | Start | Ende | Nach der Wettfahrt |
| * Wind setzen * Kurs setzen * Startzeit setzen * Startmodus wählen | * Recall angeben | * Zieleinlauf beginnen * Rennen beenden | * Ergebnisse fotografieren und senden * Protestzeit setzen |

# Anmerkungen

* Zeitpunkte können immer auch in die Vergangenheit gesetzt werden  
  → einfach Nachholen, falls vergessen

|  |  |
| --- | --- |
| **Login** |  |
| 1 login.png | **Event auswählen** (linke Seite)  **Bahn auswählen** (rechte Seite)  **Rolle wählen** (falls kein Zielschiff vorhanden: Startschiff)  **Anmelden drücken** |
| **Vor der Wettfahrt** |  |
| 2 prestart.png | **Wind setzen**  **Startzeit setzen** (volle Minute, verbleibende Zeit darunter angezeigt)  **Kurs setzen**  **Verschieben**, falls Start auf unbestimmte Zeit verschoben  Kurs setzen  **Start drücken**  **Startmodus setzen** |
| **Start + Ende der Wettfahrt** |  |
| 4 startphase.png | **Recall eintragen**  **Zieleinlauf beginnen** (erstes Boot überquert Ziellinie)  **Rennen beenden** (letztes Boot überquert Ziellinie) |
| **Nach der Wettfahrt** |  |
| 6 nachher.png | **Protestzeit setzen** (rote Flagge, für mehrere Rennen auf einmal möglich)  **Foto-Button drücken**  **Gmail auswählen** |
| **Ergebnisse fotografieren und senden** |  |
| 7 ergebnisse.png | **Fotos hinzufügen** (mehrere möglich)  **Absenden** |